



FLAG4FUN 2026

nigghelmut08@gmail.com

„RIGHT OF WAY“ & “RIGHT OF PLACE“

Der „Right of Way“ und der „Right of Place“ wurde eingeführt, um beiden Seiten die Möglichkeit zu geben, ein faires Spiel zu spielen und unnötigen Kontakt zu vermeiden. Dieses Recht sollte nicht missbraucht werden, um einen Kontakt zu provozieren, oder indem eine gegnerische Person zu einer Reaktion gezwungen oder der Bewegungsspielraum des Gegenspielers absichtlich eingeschränkt wird. Das Vermeiden von Behinderungen während legaler Aktionen der gegnerischen Person wird gefordert und erwartet. Absichtlicher Kontakt mit einer gegnerischen Person, auch mit Wegrecht, wird bestraft.

Right of Place

Platzrecht hat jede feststehende Person, die ihre normale Körperhaltung behält und sich in keine Richtung bewegt, um ihre Position zu verändern. Bei einer rein vertikalen Bewegung, einschließlich des Abhebens vom Boden, um einen Pass zu werfen oder zu fangen, bleibt das Platzrecht erhalten. Platzrecht ist höher zu bewerten als Wegrecht, wenn bestimmt werden soll, wer ein Foul begangen hat.

Right of Way

Wegrecht wird einer sich bewegenden Person zuerkannt, die mit normaler Körperhaltung eine Bewegungsrichtung hergestellt hat und diese nicht verändert. Eine Person mit Wegrecht hat ein höheres Privileg als alle anderen Personen, außer denen mit Platzrecht, wenn bestimmt werden soll, wer ein Foul begangen hat.

BLITZER

Maximal zwei Defensen/Spielerinnen dürfen sich als Blitzer etablieren. Wenn eine Defense-Person ein Blitzersignal gibt und weniger als 7 Yard (7 Referee-Schritte) von der Scrimmage entfernt ist oder eine Person ein ungültiges Signal gibt oder wenn mehr als zwei Personen gleichzeitig die Hand erhoben halten.

Blitzer ist eine Defense/Spielerin, die sich beim Snap mit allen Körperteilen mehr als 7 Yard (7 Referee-Schritte) von der Scrimmage Line entfernt aufstellt. Sie kann sich mit einem legalen Signal als Blitzer etablieren, indem sie eine Hand, mindestens in der letzten Sekunde vor dem Snap, deutlich über den Kopf hebt. Dies gewährt ihr Wegrecht, das das allgemeine Wegrecht der Offense ablöst, da sie den Runner verfolgt. Der Blitzer muss unmittelbar nach dem Snap, schnell und in einer geraden Linie auf den Punkt zu laufen, an dem der Quarterback den Snap erhält, um das Wegrecht zu behalten. Wenn ein Blitzer zu spät startet, langsam läuft, einen anderen Punkt anvisiert, während des Laufens die Richtung ändert oder einfach nicht auf den Quarterback zuläuft, verliert die Person ihr Wegrecht, kann allerdings weiter am Spielgeschehen teilnehmen wie die anderen Verteidigenden.