



FLAG4FUN 2026

nigghelmut08@gmail.com

TIEBREAK

(gilt nur für Entscheidungsspiele)

- a. Nach einer Pause von 2 Minuten beginnt die Gastteam (Defense bei Spielbeginn) mit dem Ballbesitz
- b. Es werden keine Timeouts gewährt.
- c. Die erste Extraperiode besteht aus zwei Serien, wobei jedes Team den Ball jeweils durch einen Snap an der 10er Linie für eine Serie von Downs ins Spiel bringt. Sollte die Defense während der ersten Serie Punkte erzielen, außer bei einem Try, dann ist die Extraperiode beendet.
AUSNAHME: Bei der SPRING- und HALLOWI(E)N BOWL wird die Extraperiode von der 3-Yard-Linie gespielt.
- d. Jedes Team behält während einer Serie den Ball so lange, bis es punktet (inklusive Try) oder erfolglos ist. Der Ball bleibt nach einem Teamballbesitzwechsel live bis er für dead erklärt wird. Nach einem Teamballbesitzwechsel endet die Serie, auch wenn es zu einem weiteren Teamballbesitzwechsel gekommen ist.
- e. Wenn nach der ersten Extraperiode (mit zwei Serien) der Spielstand immer noch unentschieden ist, werden die folgenden Extraperioden als 1-Punkt-Try von der 3-Yard-Linie ausgespielt. Die Extraperioden enden, sobald der Spielstand nach einer Extraperiode nicht mehr unentschieden ist oder die Defense während der ersten Serie punktet.
- f. Das Team, das während der regulären Spielzeit und den Extraperioden die größere Anzahl an Punkten erzielt, hat das Spiel gewonnen.