



# FLAG4FUN 2026

[nigghelmut08@gmail.com](mailto:nigghelmut08@gmail.com)

## TIME

Die reine Spielzeit beträgt 40 Minuten (laufende Uhr – auch beim Score/Try), geteilt in zwei Halbzeiten zu je 20 Minuten. Zwischen den Halbzeiten liegt eine Pause von zwei Minuten. Die Spieluhr und 25-Sekunden-Uhr werden entweder mit einer Stoppuhr gemessen, die vom REFEREE/ FIELDJUDGE bedient wird, oder von einer sichtbaren Uhr, die von einer Assistenz unter Aufsicht von Offiziellen bedient wird.

**AUSNAHME:** Bei SPRING- und HALLOWI(E)N BOWL wird 1x 20 Minuten mit laufender Spieluhr gespielt.

Eine Periode muss verlängert werden, bis ein Down gespielt wird, in dem sich kein Live Ball Foul ereignet (ohne Down-Verlust), für das die Strafe akzeptiert wird. Wenn während eines Downs, in dem die Spielzeit ausläuft, sich aufhebende Fouls ereignen, wird das Down wiederholt. Keine Halbzeit endet, bevor der Ball dead ist und der Referee die Periode für beendet erklärt.

**STOP der TIME:** Die Spieluhr muss angehalten werden, wenn eine Periode endet, wenn eine Team/TimeOut genommen wird, bei einer Verletzungsauszeit, sowie nach Ermessen des REFEREE.

**TIMEOUT:** Der REFEREE muss ein Team/TimeOut gewähren, wenn es von einem Coach/Trainer (außerhalb) oder Spieler/innen innerhalb des Spielfelds verlangt wird, während der Ball dead ist. Jedes Team hat das Recht auf zwei Team/TimeOut während jeder Halbzeit.

**AUSNAHME:** Bei SPRING- und HALLOWI(E)N BOWL gibt es KEINE TIMEOUTS.

**INJURY/TIMEOUT:** Im Falle einer verletzten Person können alle Offiziellen eine Auszeit nehmen. Wurde eine Verletzungsauszeit für eine Person genommen, muss diese für mindestens ein Down das Spielfeld verlassen. Falls es zu einem Rettungseinsatz kommt, kann das Spiel abgebrochen werden.

**TEAM/TIMEOUT:** Eine Team/TimeOut darf 1 Minute nicht überschreiten. Der REFEREE kann jede Auszeit verkürzen, wenn beide Teams dem zustimmen.

**HITZEREGELUNG** – wenn die Temperatur die 28 Grad erreicht, wird die Spielzeit um 5 Minuten je Halbzeit verkürzt – 2 x 15 Minuten.